



## Übung 2

---

### 1. Aufgabe :

Schreiben Sie ein Skript, das zwei Zahlen einliest ("erste" und "zweite"), und die dann der Größe nach wieder ausgibt, zuerst die Kleinere, dann die Größere.

```
a=input("erste Zahl eingeben : ")  
a=float(a)  
b=input("zweite Zahl eingeben : ")  
b=float(b)  
print("")
```

```
if a>b :  
    print("die Kleinere ist : ",b)  
    print("die Größere ist : ",a)  
else :  
    print("die Kleinere ist : ",a)  
    print("die Größere ist : ",b)
```

## 2. Aufgabe :

Schreiben Sie ein Skript, das ein Wort einliest, und wenn es Ihr Vornamen ist „hallo Meister“ oder sonst „hallo Fremder“ ausgibt.

```
a=input("mein Vorname lautet : ")
print("")
if a == "Reiner" :
    print("Hallo Meister")
else :
    print("Hallo Fremder")
```

## 3. Aufgabe :

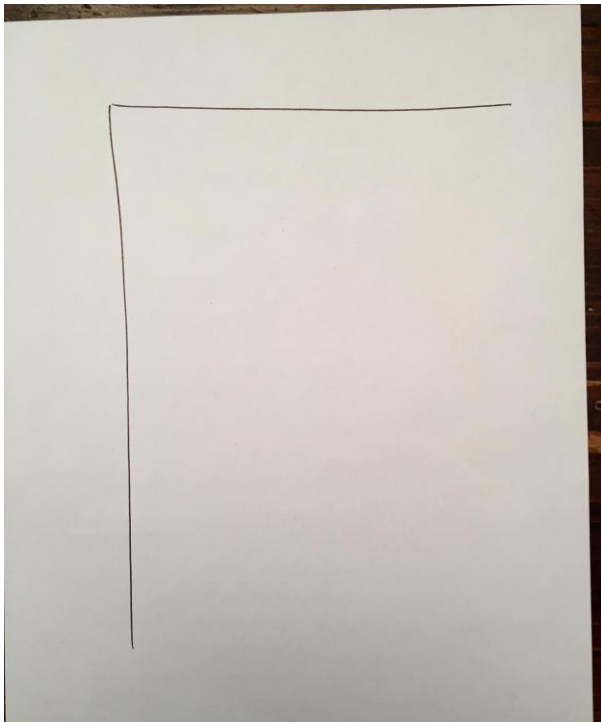
Schreiben sie ein Skript, das eine Zahl einliest, diese verdoppelt, falls der Wert unter 100 ist, sie halbiert, falls der Wert über 150 liegt, ansonsten unverändert läßt, und dann ausgibt.

Zur dritten Aufgabe hole ich ein wenig weiter aus.

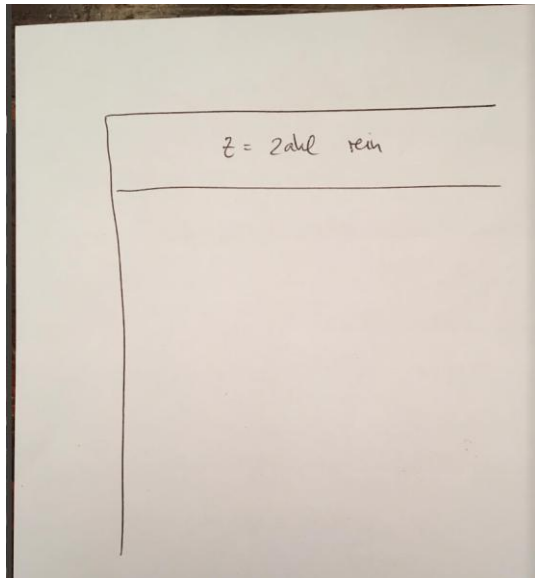
Ich möchte Ihnen die Strukturentwicklung mit einem Nassi-Shneidermann-Diagramm anbieten. Sie müssen das nicht so machen, aber bei verzwickten logischen Problemen ist das hilfreich. Wenn ich im Code nicht weiterkomme, mach ich das auch manchmal so ...

1) Ein Blatt Papier und ein Stift.

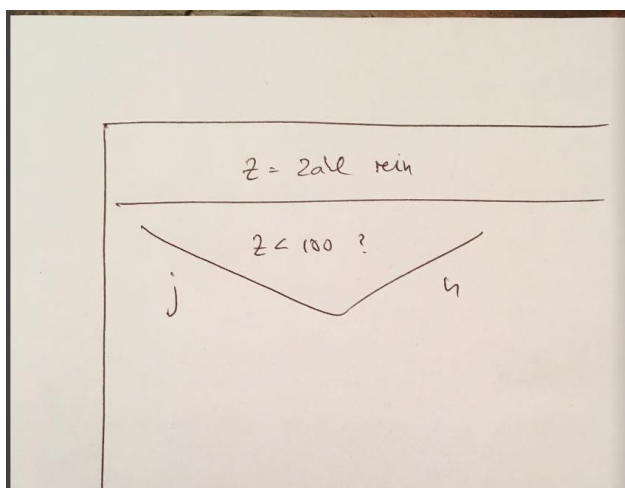
Aufs Blatt ein Strich nach rechts und einer nach unten :

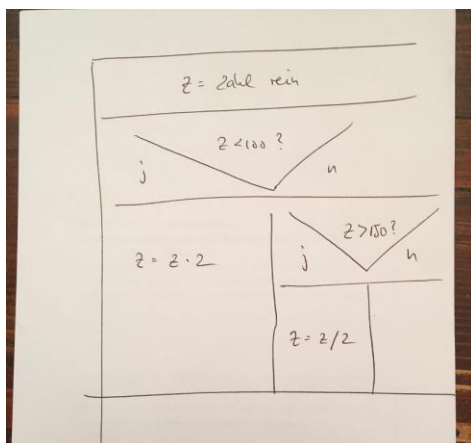
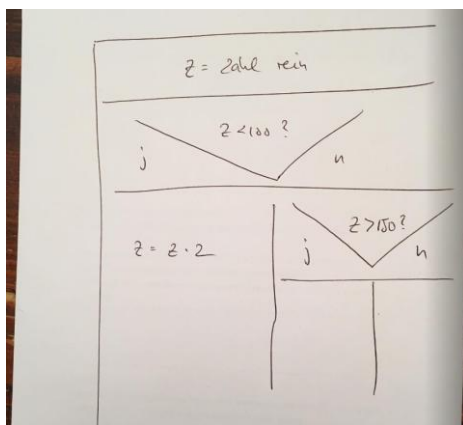
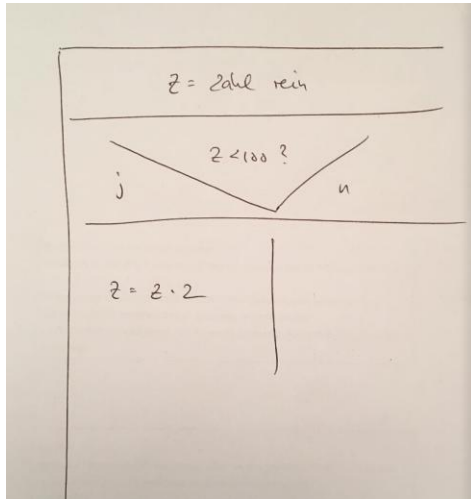


2) Eine erste Anweisung, Strich drunter :



3) Sogeh't's jetzt weiter :





Das war's. Das muß ich jetzt in Python-Syntax nur noch  
abschreiben !

```
a=input("Zahl bitte : ")
a=int(a)
print("")

if a < 100 :
    a = a * 2

else :
    if a > 150 :
        a = a / 2

print("")
print("Ergebnis : ",a)
```

Dazu gäbe es, wenn man das will, auch Editoren im Web, dann schaut das natürlich wesentlich ordentlicher aus.  
Aber ich finde ein Bleistift tut's auch.

Wie gesagt : ein Angebot, kein Prüfungsstoff !!  
Aber Leuten wie mir, die im Hirn irgendwie grafisch orientiert sind,, hilft sowas vielleicht .....

(Man muß ein wenig mit der Symbolik üben, bevor das flüssig klappt)

#### 4. Aufgabe :

Schreiben Sie ein Skript, das ein Wort einliest, und wenn es Ihr Vorname oder Familienname ist, „hallo Meister“, sonst „hallo Fremder“ ausgibt.

Die Frage, wie das „oder“ zu schreiben ist, besprechen Sie wieder mit Prof. Google.

```
a=input("mein Name lautet : ")
print("")
if a == "Reiner" or a == "Doll" :
    print("Hallo Meister")
else :
    print("Hallo Fremder")
```