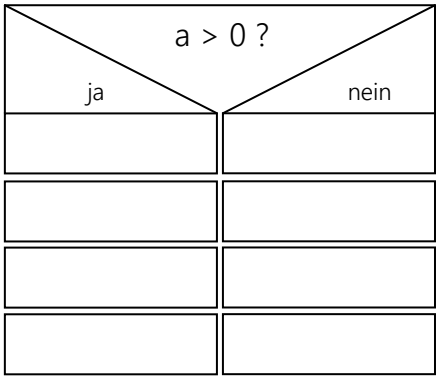
bedingte Ausführung




```
if a > 0 :
    print("a ist groesser 0")
else :
    print("a ist kleiner/gleich 0")
```

Die möglichen Vergleichsoperatoren schauen in Python so aus :

`>` : größer

`<` : kleiner

`==` : gleich

`!=` : ungleich

Python-Syntax unterscheidet sich hier von üblichen Programmier-sprachen. Die Kennzeichnung von Anweisungsblöcken (hier nur das print) geschieht durch Einrücken, ohne zusätzliche Sonderzeichen.

In C zum Beispiel würde das so aussehen :

```
if (a > 0)
{
        print(“a ist groesser 0”);
}
else
{
       print(“a ist kleiner/gleich 0”);
}
```

In IDLE geht das sehr komfortabel :
Der Doppelpunkt nach der Bedingung wird erkannt, und das Einrücken automatisch ausgeführt.

Übung 2

---

1. Aufgabe :

Schreiben Sie ein Skript, das zwei Zahlen einliest (“erste” und “zweite”), und die dann der Größe nach wieder ausgibt, zuerst die Kleinere, dann die Größere.

2. Aufgabe :

Schreiben Sie ein Skript, das ein Wort einliest, und wenn es Ihr Vornamen ist „hallo Meister“ oder sonst „hallo Fremder“ ausgibt.

3. Aufgabe :

Schreiben sie ein Skript, das eine Zahl einliest, diese verdoppelt, falls der Wert unter 100 ist, sie halbiert, falls der Wert über 150 liegt, ansonsten unverändert läßt, und dann ausgibt.

4. Aufgabe :

Schreiben Sie ein Skript, das ein Wort einliest, und wenn es Ihr Vorname oder Familienname ist, „hallo Meister“, sonst „hallo Fremder“ ausgibt.

Die Frage, wie das “oder” zu schreiben ist, besprechen Sie wieder mit Prof. Google.

Zur Verknüpfung von Bedingung mit UND oder ODER

Schauen Sie sich dieses Programmstück an :

```
if Var1 == 7 or 2:
    print("Wert ist 7 oder 2")
```

Das klappt so nicht !

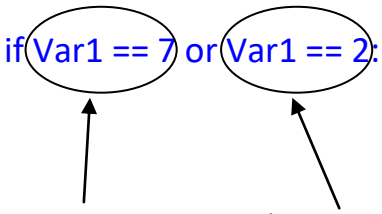
Schauen wir genauer hin : die "or"-Verknüpfung kann (wie andere boolsche Verknüpfungen auch) die boolschen Aussagen TRUE und FALSE verknüpfen :

TRUE or FALSE gibt TRUE. (1 or 0 ->1)

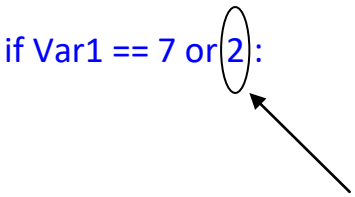
TRUE and FALSE gibt FALSE. (1 and 0 -> 0)

Dazu brauchts "als Eingang" aber eben boolsche Aussagen.

Nehmen wir an, Var1 = 2 :



Das ist FALSE das ist TRUE -> ergibt TRUE als Verknüpfung



Das ist keine boolsche Aussage (TRUE/FALSE), das kann nicht verknüpft werden !