

Klasse funker.cpp zum Ansteuern der WLAN-Baugruppe mit Bytes:

```
#include "funker.h"
#include <avr/io.h>

funker::funker()
{
    UBRR1 = 8;    //115.2 kBaud an UART 1
    UCSR1C = 6;  //8 Data 1 Stopp
    UCSR1B = 24; //send / receive
}

void funker::sendbyte(unsigned char senddaten)    //-----daten zum WLAN-----
{
    while (!(UCSR1A & (1<<UDRE1))) //warte bis register bereit
    {
    }
    UDR1 = senddaten;
}
```

Definitionsdatei der Klasse funker.h :

```
class funker
{
public:

    funker();
    void sendbyte(unsigned char senddaten);

};
```